



Index Astartes Iron Warriors

Historie

Primarcha

Primarch Perturabo byl nalezen v utlem detství na planetě Olympia. Byl adoptován Dammekosem, vůdcem městského státu Lochos. V detství se choval velmi chladně, temně až melancholicky, ale mysl měl ostrou jak britvu.

Velká krizová výprava

Když síly Imperia dosahly Olympie, byl Perturabo přijat Císařem, jenž slíbil svou loajalitu, a byl pověřen velením čtvrté legie Space Marines a nadvládou nad svou rodnou planetou.

S krizovou výpravou již probíhající v plném proudu, Perturabo neplytl časem a z rekrutů z Olympie vytvořil mocnou kapitulou Železných válečníků. Jejich první bleskový útok proti blízkému kačířskému světu Justice Rock byl vítězny, noví rekruti si vysloužili pochvalu Olympie i Císaře.

Železní válečníci se pod velením Perturaba především osvědčili jako vynikající obléhací jednotky. Již od počátku bylo mnoho talentovaných inženýrů a stavitelů v jejich radách, po skolení od technoknezi Marsu si tyto znalosti ještě prohloubili. Železní válečníci byli odhodlaní a více než schopní sloužit lidstvu a Císaři, jejich specializace byla však pro ně dosti nestastná. Povahou válčení obléháním jsou dlouhé, nudné a velmi fyzicky náročné přípravy, následované tím nejbrutálnějším a nemilosrdným bojem, který si lze představit. Takovýto styl boje je, především pro Space Marines, odhodlaným dokázat svou víru v Císaře bojem velmi psychicky náročný, a postupem času se z Železných válečníků staly jedny z nejbrutálnějších útočných jednotek v celém Imperiu. Zvyklostí po prolomení obrany nepřitele bylo dát na výběr možnost neprodléne se vzdát nebo být zničen. S každou další kampaní Železní válečníci začali stále častěji preferovat druhou variantu. Bitva byla pro tyto jednotky vysvobozením z nudy života v příkopech.

Jak se přední linie Velké krizové výpravy přesouvala stále vpřed, mnoho Železných válečníků bylo zanecháno na osvobozených světech jako garance jejich bezpečí. Malé jednotky této kapituly byly pověřovány vystavbou a udržováním nových opevnění, často ve směsně malých počtech. Jeden známý a často citovaný příklad pojednává o pevnosti Iron Keep na planetě Delgas II, kde osamocena jednotka deseti Železných válečníků byla pověřena dohledem nad nepřítelů přátelsky naladenou populací planety čítající 130 milionů. Zatímco ostatní Primarchové odmítali rozdělení svých sil, Perturabo se tento rozkaz podřizoval, i když s horkostí. Železní válečníci byly přeměněny v záložní jednotky rozseté v malých množstvích po celém Imperiu. Úspěchy této kapituly v obléhacím válečnictví vedly k tomu, že se legie stala automatickou volbou pro tento typ mise, ignorovali se však základní potřeby vojáka pro odpočinek a reorganizaci vnitřních struktur kapituly.

Horovo kačířství

Kratce před Horovou zradou se k Perturabovi donesla zpráva, že jeho rodná planeta Olympia se vzbourila. Horus sam daroval Perturabovi mocné kladivo Forgebreaker, které mu mělo pomoci při znovuzískání nadvlády nad planetou. Horus byl však již ovládnut Chaosem, a přes tuto mocnou zbraně měl nyní nad Železnými válečníky moc. Během boje na Olympu byla vyvraždena téměř celá populace. Zároveň s tímto masakrem také obdrželi od Císaře nové rozkazy připojit se k dalším šesti legiím a porazit zradčivské legie v celé s Horem na planetě Istvaan V. Železní válečníci však již sloužili Chaosu a na planetě se zúčastnili masakru, který úplně zničil tři loajalistické kapituly.

Po Horově smrti většina Železných válečníků uprchla do Oka Teroru na planetu Medrengard, některé malé jednotky se však ještě několik let po porážce drželi v pevnostech, které vybudovali v dobách krizových výprav. Tvrz na rodném Olympu se dobývala dva roky, nakonec posádka zničila celý komplex vznícením skladu munice, když již byla porážka nevyhnutelná. Z planety zbyla neobyvatelná pustina. Po vyhlášení karantény na tuto zónu Imperialní Inkvizicí se již jméno Olympia v císařských záznamech neobjevuje.

Domovský svět

Současný domovský svět Železných válečníků, Medrengard, je často vyzobrazen jako svět přestavený na obrovskou pevnost, všechny stopy původního terenu ztraceny pod horami neskutečně vysokých věží. Jádro planety je protkáno labyrinty a nescetnými kobkami. Medrengard je popisován jako bezútesné vezení, kde otroci dřou a umírají. Ohromné válečné lode Chaosu, přikotvené k nejvyšším věžím, jsou domovem hvězdným pesakům této zradčivské kapituly.

Bojová doktrína

Železní válečníci užívají jednoduché metody boje. Zahájí bitvu vytrvalým bombardováním cíle, následuje výsadek na planetu s vybudováním vlastních obranných pozic. Z tohoto zázemí pak pomocí mohutných bitevních strojů pomalu získávají nadvládu nad územím. Tento styl boje dovoluje nasazení absolutního minima vojenských jednotek s dosazením zadaného cíle. Většina pesaků čeká v záloze na prolomení obrany nepřitele, jsou tak dostatečně odpočatí a připraveni na rozhodující pozemní útok.

Víra

Železní válečníci věří, že je Císař pouze využíval k nejkrvavějším bitvám za krizových výprav, zatímco ponechal jiné Primarchy, aby sklízeli slávu za jejich vojenské úspěchy. Nyní si přeji pomstu. Ctí bohy Chaosu, ale nejsou jim plně oddáni. Jejich největší oddanost je k jejich Primarchovi. Věřící, že on je vyvedl z osudu být pouze zbytečně obětován falešným císařem.

Bojový pokřik

Jednotvarný chvalo zpěv "Železo uvnitř, železo ven!"