

## Propozice Ústředního kola Soutěže v programování 2009

- Vyhlašovatel:** Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy ČR
- Garant:** Národní institut dětí a mládeže MŠMT
- Pořadatel:** Národní institut dětí a mládeže MŠMT a Stanice techniků Vyšehrad ve spolupráci se Školou v přírodě Duncan, Janské Lázně.
- Organizační štáb:** předseda Ústřední komise – Jiří Olmer - STV Praha 2  
tajemnice Soutěže v programování – Ing. Jana Ševcová – NIDM MŠMT
- Porota:** Předseda Ústřední poroty: Ing. Jiří Kosek  
Předsedové porot v jednotlivých kategoriích:  
Žáci - Petr Krstev  
Mládež - RNDr. Petr Láf
- Soutěžní kategorie:** Vyšší programovací jazyky  
žáci: žáci ZŠ do ukončení povinné školní docházky  
mládež: studenti SŠ do 19 let včetně

### Výpočetní technika a vývojová prostředí:

Pořadatel zajistí počítače typu PC s OS Windows XP a vývojovým prostředím Borland Delphi, Borland C++Builder, Eclipse, MS Visual Studio, Sun NetBeans. Další programy je možno nainstalovat při dodání soutěžícími nejméně týden před soutěží (po dohodě i na místě soutěže v pátek večer) a doložením platné licence.

Ze soutěže budou vyloučena řešení, která budou obsahovat knihovny nevytvořené v průběhu soutěže. Výjimku tvoří knihovny, které jsou standardní součástí vývojového prostředí nebo jazyka, případně knihovny odsouhlasené porotou před zahájením soutěže.

### Nominace:

Nominace na Ústřední kolo Soutěže v programování byla provedena na základě výsledků krajských kol. Přehled postupujících je uveden na [www.stv.cz/pgm\\_cr](http://www.stv.cz/pgm_cr). Krajsští organizátoři zajistí účast krajského družstva včetně doprovodu. Doprovod soutěžního družstva tvoří jedna dospělá osoba, která zodpovídá za soutěžící svého družstva po celou dobu soutěže včetně dopravy.

### Vybavení soutěžících:

Hygienické potřeby, psací potřeby, přezutí.

### Protesty:

Protesty přijímá předseda poroty písemně od vedoucích delegací do 15 minut od zveřejnění oficiální výsledkové listiny s vkladem 50,- Kč.

### Ubytování a stravování, slavnostní zahájení a vyhlášení výsledků:

Škola v přírodě Duncan, Janské Lázně, Lesní ulice 210.

### Cestovné:

Při prezenci Vám bude proplaceno cestovné na základě předložené jízdenky podle platných směrnic MŠMT. Doporučujeme využití některé ze slev. Použití osobního auta může být uhrazeno pouze řidiči, a to do výše jízdného veřejného dopravního prostředku bez ohledu na to, kolik osob vezl.

### Doprava na Školu v přírodě Duncan, Lesní ulice 210-211, Janské Lázně



**Program:**

Pátek 19. června 2009

16.00 - 17.30	Příjezd a prezence
	Ubytování
18.00	Večeře
19.00	Slavnostní zahájení soutěže
20.00	Osobní volno/Zasedání Ústřední poroty

Sobota 20. června 2009

7.30	Budíček
8.00	Snídaně
9.00 - 13.00	Soutěž kategorie mládež, prezentace firem Sun a Microsoft , odborné přednášky
13.00 - 13.45	Oběd
14.00 - 18.00	Soutěž kategorie žáci, hodnocení úkolů porotou, prezentace firem Sun a Microsoft, odborné přednášky
19.00	Večeře
21.00	Zveřejnění oficiální výsledkové listiny (pokud porota dokončí hodnocení) Osobní volno

Neděle 21. června 2009

7.30	Budíček
8.00	Snídaně
8.30	Zveřejnění oficiální výsledkové listiny (pokud nebudou výsledky oznámeny 20.6.)
9.00	Slavnostní vyhlášení výsledků
11.00	Závěr soutěže, odjezd

Do programu Soutěže v programování budou zařazeny přednášky o moderních vývojových prostředích.

**Dotazy:**

Jiří Olmer, STV Praha 2, Vratislavova 15 ☎ 224 920 805, Fax: 224 920 915, ✉ jiri.olmer@stv.cz

Ing. Jana Ševcová, NIDM MŠMT, Na Poříčí 1035/4, 110 00 Praha 1 ☎ 221 850 812, Fax: 271 746 615,

✉ jana.sevcova@nidm.cz

✂-----✂

Žádáme o uvolnění Vašeho žáka .....

narozeného dne .....

z vyučování dne 19. června 2009.

Jmenovaný se účastní Ústředního kola Soutěže v programování ve dnech 19. - 21. června 2009

Ing. Jana Ševcová  
NIDM MŠMT

✂-----✂

**Příhlášku vyplňte na [www.stv.cz/pgm\\_cr](http://www.stv.cz/pgm_cr) do 6.6.2009.****V případě technických potíží přihlášku zašlete na adresu: Ing. Jana Ševcová, NIDM MŠMT, Na Poříčí 1035/4, 110 00 Praha 1, 221 850 812, Fax: 271 746 615,****P Ř I H L Á Š K A**  
**na Ústřední kolo Soutěže v programování**  
**19. – 21.6.2009**

Kraj: .....

Vedoucí soutěžního družstva - Soutěžící v kategorii Vyšší programovací jazyky - žáci - mládež \*

Jméno a příjmení: .....

Adresa: ..... PSČ: .....

Číslo OP: ..... datum narození / rodné číslo: .....

e-mail: ..... tel: .....

Vývojové prostředí: .....

\*nehodící se škrtněte